

A.2.0編成ルールサマリー

- ・軍（フォース/アーミー）は、複数のCG（コンバットグループ）で構成されているよ。
- 1CGは、1～2のユニット（プライマリーユニット、サポートユニット）で構成されているよ。
- 1ユニットは、複数のモデルで構成されているよ。
- ・CGはプライマリーユニット1つを必ず含んでいるよ。
- ・プライマリーユニットは、サポートユニットを1つまでもてるよ。
- ・ユニットに所属する全てのモデルは、必ず同じUA（ユニットアヴェイアリティ）にしてね。

<軍の編成方法>

1.アーミー選択とTVの決定

- ・TVは50～500であそぶといいよ。

2.CGの編成

- ・各モデルにはTV（編成用のポイント）とUA（編成タイプ）という2つの編成用データが存在するよ。
- ・軍は複数のプライマリーユニットで構成され、任命されたコマンダーが指揮を執るよ。

<CG（コンバットグループ）>

- ・プライマリーユニットとサポートユニットをまとめてCG（コンバットグループ）と呼ぶよ

<1-1.プライマリーユニットの編成>

- ・プライマリーユニットのUAを決めたら、UA条件を満たすモデルの総アクション数が4～6になるよう選択してTVを計算してね。

<1-2.CGL（コンバットグループリーダー）の決定>

- ・必ずプライマリーユニットの中から1モデルを選んでCGL（部隊長）にしてね。CGLはコスト無し（+0TV）で任命できるよ。
- ・望むなら、追加TVを支払って、プライマリーユニットの中から1モデルを2iC（副隊長）かXO（副司令官）に任命できるよ。
- ・1CGに指揮官は最大でも2名までだよ。（XO/副司令官は最大で1人まで）

<1-3.標準アップグレードの選択>

- ・プライマリーユニットは、追加コストを支払うとゼネリック標準アップグレードが選択できるよ。

<1-4.サポートユニットの選択>

- ・プライマリーユニット1つにつき、最大で1つのサポートユニットをアタッチ/随従できるよ。

<2-1.サポートユニットの編成>

- ・(0-1)だよ。（プライマリーユニット1つにつき1つまでアタッチできるよ）
- ・プライマリーユニットと違うUAでもいいよ。
- ・UAで設定されている「編成数の上限」が「1減る」よ。（例：(0-2) → (0-1)）
- ・プライマリーユニットの総アクション数が4の場合「2アクション」まで、5か6の場合、「3アクション」のサポートユニットを編成できるよ。

<2-2.サポートユニットについて>

- ・プライマリーユニットと同時に起動して1モデルずつ行動するよ。CP/コマンドポイントやオーダー/命令の恩恵も受けられるよ。
- ・コマンダー（指揮官）モデルや、ゼネリック/標準アップグレードを選べないよ。

<3-0.CG編成の継続>

- ・上の手順を繰り返して、対戦相手と決めたTVの範囲でCGを編成してね。

<4-0.フォースコマンダー（総司令官）の決定>

- ・1つのユニットのCGLの中から任意のモデルをCO（総司令官/コマンドングオフィサー）に選んでもいいよ。（0-1）
- 【ゲームポイント99TV以下】CGL1モデルを、+4TVでアップグレードできるよ。※1
- 【ゲームポイント100TV異常】追加コスト無し（+0TV）でCGL1モデルアップグレードできるよ。
- （※0-1になってるので、おそらくゲーム上COは指定するけど、コスト払わないとInit:5+のままって意味にとらえたほうがいいかな。）
- ・コマンダーに関するルールも参照（§5.0）

A.2.2 ゼネリック/標準アップグレード

- ・プライマリーユニットは追加コストを払うことで以下の恩恵をうけら得るよ。
- ・同名のアップグレードは1モデルにつき1回までしか選択できないよ。（重複不可だし意味ないし）

【XO（0-1モデル/アーミー全体で）】

- ・ゲームポイント100TV以上で選択していいよ。
- ・指揮官でないモデル1機をXO（副司令）に任命できるよ。（+3TV）
- ・2iCと同居できない点に注意。

【2iC（0-1モデル/各プライマリーユニットに付き）】

- ・1CGにつき1機まで、指揮官でないモデルを2iC（副隊長）に任命できるよ。（+2TV）

【SCO (0-1モデル/各プライマリーユニットに付き)】

- ・CO (司令官) はSCO/シュプリーム コマンディング オフィサー (総司令官) に任命できるよ。(+ 3 TV)
- ・SCOは「Init : x」の能力が+1されるよ。持っていないなら「Init : 1」になるよ。(イニシアチブ判定に+1D6)

【指揮官専用アップグレード】

- ・UAに(+CMD)となっているアップグレードは、指揮官(SCO、CO、XO、CGL、2iC)しか選べないよ。

【ベテラン (0-1ユニット/アーミー全体で)】

- ・プライマリーユニット1つをベテランにできるよ。
- ・1機以上のモデルをベテランにしてね。以下の2つから選んでね。
 - 1.【Vet/ベテランの特徴を持っているモデルを選択する】
 - 2.【モデルに(+2TV)でVetの特徴を追加する】
- ・ベテランは1SP(スキルポイント)を持っているよ。
- ・たくさんベテランを使いたい場合は、エリート編成にしてね。(§18.6)
- ・ベテランアップグレードが選択できるよ。

【ドローン (0-2ユニット/アーミー全体で)】

- ・ユニットの(0-2)モデルはドローンを1機もてるよ。(+ 1 TV/モデルごと)
- ・ギアカビークルのモデルは「Drone Bay:1(ドローンベイ:1)」の特徴を得るよ。(トランスポート:ドローン1の間違いかなあ)
- ・ドローンは「ハンターキラー」「デモリッション」「リコン」の中から選んでね(§16.2)。

【追加武器:グレネード (0-3ユニット/アーミー全体で)】

- ・「Arm(アーム)」の特徴を持つモデルかインファントリー(MRがI:X)のモデルはこのアップグレードを選択できるよ。
- ・ユニットの(0-2)モデルはLHG(ライトハンドグレネード)を追加装備するよ。(+ 1 TV/モデルごと)
- ・ユニットの(0-1)モデルはMHG(ミディアムハンドグレネード)を追加装備するよ。(+ 3 TV/モデルごと)

【追加武器:シェイプドエクスプローシブ (0-3ユニット/アーミー全体で)】

- ・「Arm(アーム)」の特徴を持つモデルかインファントリー(MRがI:X)のモデルはこのアップグレードを選択できるよ。
- ・ユニットの(0-2)モデルはLSE(ライトシェイプドエクスプローシブ)を追加装備するよ。(+ 1 TV/モデルごと)
- ・ユニットの(0-1)モデルはMSE(ミディアムシェイプドエクスプローシブ)を追加装備するよ。(+ 3 TV/モデルごと)

【追加武器:パンツァーファウスト (0-3ユニット/アーミー全体で)】

- ・「Arm(アーム)」の特徴を持つモデルかインファントリー(MRがI:X)のモデルはこのアップグレードを選択できるよ。
- ・ユニットの(0-2)モデルはLPZ(ライトパンツァーファウスト)を追加装備するよ。(+ 1 TV/モデルごと)
- ・ユニットの(0-1)モデルはMPZ(ミディアムパンツァーファウスト)を追加装備するよ。(+ 3 TV/モデルごと)

【武器改修:対空装備 (0-2ユニット/アーミー全体で)】

- ・このアップグレードを選択できるのは以下の4種類のコードを持つ武器だけだよ。
 - 「*AC(オートキャノン)」
 - 「*RC(ロータリーキャノン)」
 - 「*ATM(対戦車ミサイル)」
 - 「*LC(レーザーキャノン)」
- ・ユニットの(0-2)モデルは対象の武器に「AA(アンチエア/対空)」の特徴をつけられるよ。(+ 1 TV/武器ごと)
- ・この強化をした「*ATM」の武器は「*ASM」の武器のデーターに置き換えてね。(PENの強さのランクL/M/Hはそのまま移行してね)。

【スモーク(煙幕) (0-2ユニット/アーミー全体で)】

- ・ユニットの(0-2)モデルは「Smoke:2(Aux)」の特徴を得るよ。(+ 2 TV/モデルごと)

A2.3 ベテラン専用アップグレード

- ・Vet(ベテラン)の特徴を持つモデルは以下のアップグレードを選択できるよ。
- ・各モデルは複数種類のアップグレードを選択できるけど、同じアップグレードを2回選択できないよ。(重複しないよ)

【プレコーションズ/慎重 (+2TV/モデルごと)】

- ・このモデルは「Field Armor(フィールドアーマー)」と「Resist:Fire(レジスト:F)」の特徴を得るよ。

【エースガンナー/銃の名手 (+2TV/モデルごと)】

- ・このモデルは、任意の武器(=Arm/FT以外の武器)でスナップファイア(反撃/§10.4)ができるよ。

【EWスペシャリスト/電子戦の達人 (+2TV/モデルごと)】

- ・このモデルは、全てのEW判定に「+2D6」の達人修正を得るよ。

【メレースペシャリスト/白兵戦の達人 (+2TV/モデルごと)】

- ・このモデルは、「Brawler:2(ブロウラー:2)」の特徴を得るよ。すでに持つなら特徴が+2されるよ。

A2.4 デュエリスト(筆頭戦士)

- ・各アーミーは最大1モデルまでデュエリスト(筆頭戦士)を入れられるよ(0-1)。

<選択条件>

- ・「ギア」タイプのモデルだけが、このアップグレードが選択できるよ。
- ・このモデルは「Duelist（デュエリスト）」と「Vet（ベテラン）」の特徴を得るよ。
- ・Vetの特徴がないモデルは+2TVでベテランモデルにしてね。でも、アーミーのベテラン制限（0-1）にはひっかからないよ。
- ・コマンダーはデュエリストになれなし、デュエリストはCMD専用機も使用できないよ。

<編成>

- ・デュエリストは必ず「1モデルのみで構成されたサポートユニット」として編成してね。

<アップグレード>

- ・標準アップグレードを選択できるよ。
- ・ベテラン専用アップグレードを選択できるよ。
- ・デュエリスト専用アップグレードを選択できるよ。

<デュエリスト専用アップグレード>

【アドバンスドコントロールシステム/操縦システム強化（+4TV/モデルごと）】

- ・モデルはアクション値が+1されるよ。
（アクション値3以上の場合はプライマリーユニット5モデル以上必要かな?）

【サーベル/追加武器：サーベル（+0TV/モデルごと）】

- ・モデルが装備する「*CW（コンバットウエポン）」、「*VB（パイロブレード）」に「Reach:1"」の特徴を付けられるよ。

【シールドorパレードウエポン/追加武器：シールドまたは二刀流（+1TV/モデルごと、どちらか選択）】

- ・どちらかを選んでね。
A. 「Shield：1（シールド：1）」の特徴を得るよ。
B. 選択したメレー武器は「link（リンク）」の特徴を得るよ。（二刀流のイメージだよ）

【ガンスリンガー/曲芸射撃（+1TV/モデルごと）】

- ・この特殊ルールはモデルが以下の3種類のコードを持つ武器を装備している時に選択できるよ。1つ選んでね。
「*AC（オートキャノン）」
「*FC（フラグキャノン）」
「*GL（グレネードランチャー）」
- ・選んだ武器は「Link、Range：3-9/18"」の特徴を得るよ。リンクが付く代わりに射程が減るよ。

【ダンサー/曲芸機動（+2TV/モデルごと）】

- ・このアップグレードはP I：4+より良いP Iスキルのモデルしか選択できないよ。
- ・このモデルは「Agile（アジャイル）」の能力を得るよ。

【ディフェンダー/迎撃射撃（+2TV/モデルごと）】

- ・このアップグレードは「Burst：X（バースト）」の武器を装備したモデルしか選択できないよ。
- ・このモデルは「AMS（アンチミサイルシステム）」の特徴を得るよ。

【クイックドロウ/早撃ち（+2TV/モデルごと）】

- ・このアップグレードを適用する「Arm（腕）」装備の武器を1つ選んでね。
- ・選んだ武器は「Auto（オート）」の特徴を得るよ。

<専用ルール>

【リードバイエグザンプル（先達の導き）】

- ・デュエリストの戦果は味方の兵士の勇気を鼓舞するよ。

<条件>

- ・デュエリストが敵モデルにダメージを与えた場合、この敵をセンサーロックしている味方に効果があるよ。
- ・もし対戦相手にもデュエリストが居た場合、敵のデュエリストモデルが破壊されるまでの間は、敵デュエリストにダメージを与えることでしかこのルールを使えないよ。

<効果>

- ・センサーロックしている味方の中から選んだ1モデルは1SP（スキルポイント/\$05.6）を受け取るよ。
- ・このSPは、消費してしまうとクリンナップフェイズにリフレッシュしないよ。（使い捨てのSPだよ）

【ローンウルフ/一匹狼】

- ・デュエリストは、CP（コマンドポイント）やオーダー（命令）の恩恵を受けられないよ。
（KADA編成の場合はこの効果を無視できるよ。）
（デュエリストはベテランなので1SPは持っているよ。）

A2.6 軍の選択

<軍の選択>

- ・サウス、ノース、CEFなど、大枠の組織を選択をして編成してもいいよ。
- ・または特殊編成ルールのあるサブリストで編成してもいいよ。

<サブリスト>

- ・通常編成より細やかな編成が可能だよ。基本編成ルールを前提として、変更点だけが書かれてるよ。

<サブリストの同盟勢力>

- ・指定された中から選択した1勢力のモデルを同盟として使える場合があるよ。
- ・使えるモデルはU Aコードで指定されている場合と、特定モデルの名称で指定されている場合があるよ。

◆ノース編成ルール(基本勢力リスト/サブ勢力リスト)

【ノース軍基本勢力】

- ・標準的なノースの軍だよ。基本勢力編成を使用する場合ノースのモデルのみで構築してね。
- ・基本に慣れたらそれぞれのサブリストに挑戦してみようね。

【NG - ノーザン・ガード/北部防衛部隊】(ノース・サブ勢力リスト)

<過剰支援/ウェルサポータード>

- ・プライマリーユニットは最大で2つまでサポートユニットを持てるよ。
- サポートユニットに使える総アクション値は変化なしよ。
- 例：5アクション値のプライマリーユニットは2つのサポートユニットを合計で3アクション値まで持てるよ。

<熟練の混成軍/コンバインドアームズスペシャリスト>

- ・ゲーム開始時の戦場に、3種類以上の違うタイプ/種別(ギア、ビークルなど)のモデルがいる場合、COは+1CPされるよ。

<潤沢な装備/ウェルイクイップド>

- ・サポートユニットも共通アップグレードを使用できるよ。

【WFP - ウェスタン・フロントライン・プロテクトレイト/西部前戦保護領】(ノース・サブ勢力リスト)

<家族の絆/ファミリータイズ>

- ・ベテランアップグレードから1つ選択してね。ベテランコマンダー(指揮モデル)は選択したベテランスキルを1TVで入手できるよ。
- ・全てのコマンダーは(+1TV)でユニットの0-1ベテラン制限とは別にベテラン(Vet)にしてもいいよ。

<軽量化/ストリップダウン(アップグレード)>

- ・U Aが「GP」と「RC」のモデルは追加コスト無しで(0TV)「Stripped Down(ストリップダウン/軽量化)」の特徴を選択できるよ。
- ・このモデルは「+2" MR」「H/S: -1/+1」の修正になるよ。
- 例：ストリップダウン・ハンターはMR(W7"、G8") H/S: 3/3になるよ。(本来は、MR(W5" G6") H/S: 4/2)

<旧式装備/オールダークイクイップメント>

- ・この編成ではプライマリーユニットに以下の系列モデルを使えないよ。
- 「Jaguar」「Cheetah」「Grizzlie」「Kodiak」「Scimitar」

<実戦訓練/テストドインバトル>

- ・ユニットの「ギア」と「ストライダー」のうち1モデルだけ(+1TV)でVet(ベテラン)にアップグレードできるよ。
- ・ユニットの0-1ベテラン制限とは別カウントでいいよ。

【UMF - ユナイテッド・マーチャントイル・フェデレーション/合衆商人連盟】(ノース・サブ勢力リスト)

<最高品質の購入/ザベストマネーキャンバイ>

- ・CO(最高司令官)は以下の恩恵をすべて受けられるよ。
- 1.「このモデルは追加コスト無しで、「Init:1」の特徴を得るよ。すでにある場合は、特徴を+1できるよ。」
- 2.「このモデルが(U A: CMD)コマンダー専用機のモデルを使用する場合、コストを「-1TV」していいよ。」

<採掘部隊/プロスペクターズ>

- ・全てのW移動タイプのモデルは「Climber(クライマー)」の特徴を+1TVでつけられるよ。

<現地生産/ローカルプロダクション>

- ・プライマリーユニットは「Cheetah」「Cheetah Paratrooper」「Black Cat」を選択できないよ。

- ・「Tiger」「Assault Tigers」「Destroyer Tiger」はU Aに「F S」が追加されるよ。
- ・「Weasel」はU Aに「S K」が追加されるよ。

<ハッカー部隊/ハッカーズ>

- ・E C Mセンサージャミング[EWアクション/§ 14.2b]のアクションとリアクションをする場合、E Wスキルが1 高い扱いになるよ。

【NLC - ノーザン・ライツ・コンフェデレシ/ノーザンライト同盟】(ノース・サブ勢力リスト)

<専用武器：ファイティング・スタッフ>

- ・この武器は、「Reach：2"（リーチ：2"）」と「Brawler:1（ブロウラー：1）」の特徴をつ「*VB（パイプロブレード）」として扱うよ。
- ・この武器のP E Nはモデルが元から装備しているV Bと同じだよ。

<権威の証/プレステイジ ウェポン>

- ・X O（副司令官）と2 i C（副隊長）のモデルは、追加コスト無し（+0TV）でファイティングスタッフを装備できるよ。
- ・C O（総司令官）とC G L（部隊長）のモデルは、（+1 T V）でファイティングスタッフを装備できるよ。

<教化/インスパイアレーショナル>

- ・コマンドーがファイティングスタッフで敵モデルにダメージを与えた場合、6"以内の味方1モデルに1 S Pを与えていいよ。（多分デュエリストと一緒に、回復しない使い捨てS Pだよ。）

<傭兵/ウォーリア モンクス>

- ・U Aが「G P」「S K」「F S」に所属するモデルと「デュエリスト」（U A関係なし）モデルは、（+1 T V）でファイティング・スタッフを装備できるよ。

p 100-----

◆サウス編成ルール (基本勢力リスト/サブ勢力リスト)

【サウス軍基本勢力】

- ・標準的なサウスの軍だよ。基本勢力編成を使用する場合サウスのモデルのみで構築してね。
- ・基本的に慣れたらそれぞれのサブリストに挑戦してみようね。

【MILICIA - ミリシャ/軍事介入反乱鎮圧軍】(サウス・サブ勢力リスト)

<熟練の混成軍/コンバインドアームズ スペシャリスト>

- ・ゲーム開始時の戦場に、3種類以上の違うタイプ/種別（ギア、ビークルなど）のモデルがいる場合、COは+1CPされるよ。

<徴集兵/コンスクリクツ（アップグレード）>

- ・「コマンドー（指揮官）」「デュエリスト」のモデルはこのアップグレードの対象にならないよ。
- ・全てのモデルは、「conscript（徴集兵）」の特徴を得る代わりに、モデルのコストが（1アクションにつき-1TV）されるよ。（つまり指揮官以外は全員ボンクラになるのか・・・）

<軽量化/ストリップドダウン（アップグレード）>

- ・U Aが「G P」と「R C」のモデルは追加コスト無しで（0 T V）「Stripped Down（ストリップダウン/軽量化）」の特徴を選択できるよ。
 - ・このモデルは「+2" MR」「H/S：-1/+1」の修正になるよ。
- 例：ストリップダウン・ハンターはMR（W7"、G8"） H/S：3/3になるよ。（本来は、MR（W5" G6"） H/S：4/2）

<二軍/セカンドライン>

- ・このサブリストはエリートアーミーにできないよ。

【SRA - サウザン・リパブリック・アーミー /南部共和国軍】(サウス・サブ勢力リスト)

<過剰支援/ウェルサポータッド>

- ・プライマリーユニットは最大で2つまでサポートユニットを持てるよ。
 - サポートユニットに使える総アクション値は変化なしよ。
- 例：5アクション値のプライマリーユニットは2つのサポートユニットを合計で3アクション値まで持てるよ。

<指導者/リーダーズ>

- ・すべてのコマンドーは以下の恩恵をすべて受けられるよ。
 - 1.「このモデルは追加コスト無しで、「Init:1」の特徴を得るよ。すでにある場合は、特徴を+1できるよ。」
 - 2.「このモデルが「*V B（パイプロブレード）」を装備しているなら追加コスト無しで「Reach：1"（リーチ：1"）」の特徴がもらえるよ」

<特化訓練/スペシャライズド トレーニング>

- ・C Gが全て同じモデルタイプ（ギア、ビークル、ストライダー等）で構成されている場合、コマンドーは+1 C Pされるよ。

【MK-メコン・ドミニオン/メコン自治領軍】(サウス・サブ勢力リスト+同盟：ノース、ピースリバー、ニューコール)

<血族主義/ファミリーコネクションズ>

- ・CO(総司令官)の居るユニットを「必ず」ベテランにしてね。
- ・このユニットにいるモデルは「全て」ベテランにしてね。

<同盟(ノース、ピースリバー、ニューコールから選択)>

- ・選択した1勢力のモデルで構成されたサポートユニットを使えるよ。
- ・この方法でサポートユニットにできるのはUAが「GP」「FS」「SK」「RC」のモデルだけだよ。

<警察国家/ポリスステート>

- ・UAがGPで「Limited:MP」の特徴のみで構成された1ユニットだけ、各モデルを(+1TV/モデルにつき)でベテランにアップグレードできるよ。
- ・このユニットは(0-1/アミーゴ)のベテランユニット制限とは別に入れられるよ。

<武器庫/アーマリーズ>

- ・「*HG(ハンドグレネード)」と「*SE(シェイプドエクスプローシブ)」のコストを-1TVしていいよ。

【ESE-イースタン・サン・エミレーツ/イースタンサン首相国連邦】(サウス・サブ勢力リスト+同盟：ノース、ピースリバー、ニューコール)

<政治的任命/ポリティカルアポインティーズ>

- ・「XO(0-1)」(+1TV)か、「2iC」(+1TV)を各ユニットに入れなさいよ。

<同盟(ノース、ピースリバー、ニューコールから選択)>

- ・選択した1勢力のモデルで構成されたサポートユニットを使えるよ。
- ・この方法でサポートユニットにできるのはUAが「GP」「FS」「SK」「RC」のモデルだけだよ。

<バジリスク(アップグレード)>

- ・サウスのアーミーリストの「GP」「FS」「SK」のモデルは、(+0TV)で「Basilisk(バジリスク)」の特徴がもらえるよ。
- ・この特徴を持つモデルは基本性能を「MR+1"」して、「Sensors:18" (センサーレンジ:18")」の特徴を得るよ。

【HAPF-ヒューマニスト・アライアンス・プロテクション・フォース/人文主義同盟防衛軍(歴史設定あり/ヒストリカル)】

- ・現在のHAPF軍は、ストライダーとホバータンクを重視したサウスのスタンダードな編成だよ。つまりサブリストなし。
- ・サウスを脱出した元のHAPFはニューコールのサブリストになっているよ。

※補足説明：サウスに占領された科学技術都市国家。現在はニューコールに亡命政府がある。

p126-----

◆ピースリバー編成ルール(基本勢力リスト/サブ勢力リスト)

【ピースリバー軍基本勢力】

- ・標準的なピースリバーの軍だよ。基本勢力編成を使用する場合ピースリバーのモデルのみで構築してね。
- ・基本に慣れたらそれぞれのサブリストに挑戦してみようね。

【PRDF-ピース・リーバー・ディフェンディング・フォース/ピースリバー社防衛隊】(ピースリーバー・サブ勢力リスト)

<過剰支援/ウェルサポート>

- ・プライマリーユニットは最大で2つまでサポートユニットを持てるよ。
- サポートユニットに使える総アクション値は変化なしよ。
- 例：5アクション値のプライマリーユニットは2つのサポートユニットを合計で3アクション値まで持てるよ。

【POC-ピース・オフィサー・コープス/治安維持隊】(ピースリーバー・サブ勢力リスト+同盟：ノース、サウス)

<特注品/スペシャルイシュー>

- ・(同盟軍を含む)全てのコマンダーモデルは「(0-1) Greyhound」を選択できるよ。

<同盟(ノース、サウス選択)>

- ・選択した1勢力のモデルで構成されたサポートユニットを使えるよ。
- ・この方法でサポートユニットにできるのはUAが「GP」「SK」「FS」のモデルだけだよ。

<警察国家/ポリスステート>

- ・ピースリーバー軍の「GP」「SK」「FS」ユニット1つを追加コスト無し(+0TV)で軍警隊にアップグレードできるよ。
- ・軍警隊のモデルは「*RP(アンチビークルロケット)」の武器を失って、「Shield:1(シールド:1)」の特徴を得るよ。

<武器庫/アーマリーズ>

- ・「*HG(ハンドグレネード)」と「*SE(シェイプドエクスプローシブ)」のコストを-1TVしていいよ。

【HGSF-ホーム・ガード・セキュリティー・フォース/本部防衛治安部隊(ピースリーバー・サブ勢力リスト)】

<最新技術/ハイテック>

- ・各ユニットには「アドバンスド」か「ミサイル」カテゴリーの武器を装備したモデルを、「必ず」2アクション値以上編入してね。

<安全地帯/セキュアゾーン>

- ・ゲームポイントで指定した「総TVの5%」分の防衛用TVがもらえるよ。
- ・通常の編成に加えて、防衛用TVぶんだけ「ジェネリックサポートパーチャーズ/防衛施設(\$16.1)」を選択できるよ。
- ・おそらく以下が対象
AutoCannon Turret / Rocket Turret / Anti-Air Turret / Outpost / Minefields / Obstacles / Bunker / Trench

<二軍/セカンドライン>

- ・このサブリストはエリートアーミーにできないよ。

【CTF-コンバインド・タスク・フォース/連合特務部隊】(ピースリーバー・サブ勢力リスト)

<精鋭の頂点/ベストオブザベスト>

- ・CO(総司令官)は+1CPしてね。

<精鋭部隊/エリートフォース>

- ・必ずエリートアーミーにしてね。
- ・この編成はUA「GP」のモデルが使えないよ。

<空挺部隊/エアモバイル>

- ・全てのモデルは、追加コスト無し(+0TV)で「Airdrop(エアドロップ)」の特徴を得るよ。

【PSBM-プロテクトレート・スポンサード・バッドランズ・ミリシャ/保護領出資バッドランド民兵団】

(ピースリーバー・サブ勢力リスト+同盟:ノース、サウス)

<家族の絆/ファミリータイズ>

- ・ベテランアップグレードから1つ選択してね。ベテランコマンダー(指揮モデル)は選択したベテランスキルを1TVで入手できるよ。
- ・全てのコマンダーは(+1TV)でユニットの0-1ベテラン制限とは別にベテラン(Vet)にしてもいいよ。

<同盟(ノース、サウス選択)>

- ・選択した1勢力のモデルで構成されたサポートユニットを使えるよ。
- ・この方法でサポートユニットにできるのはUAが「GP」「SK」「FS」「RC」のモデルだけだよ。

<軽量化/ストリップドダウン(アップグレード)>

- ・UAが「GP」と「RC」のモデルは追加コスト無しで(0TV)「Stripped Down(ストリップダウン/軽量化)」の特徴を選択できるよ。
- ・このモデルは「+2"MR」「H/S:-1/+1」の修正になるよ。
→例:ストリップダウン・ハンターはMR(W7",G8") H/S:3/3になるよ。(本来は、MR(W5"G6") H/S:4/2)

p146-----

◆ニューコール編成ルール(基本勢力リスト/サブ勢力リスト)

【ニューコール軍基本勢力】

- ・標準的なニューコールの軍だよ。
- ・基本に慣れたらそれぞれのサブリストに挑戦してみようね。

【ニューコール共通特殊ルール】

- ・以下のルールは全てのサブリストで使えるよ。

<同盟(ポートアーサー市のグレイル兵)>

- ・サポートユニットに、以下のモデルを含めていいよ。
- ・ニューコールはCEF(地球軍)でUAがIN(インファントリー)のモデルを、「サポートユニット」として使えるよ。
- ・ニューコールのUAが「HV(ホバービークル)」の部隊は、CEFのリストから「LHT-67」と「LHT-71」系のモデルも使えるよ。
- ・この時、これらのビークルが装備している武器「*LC(レーザーキャノン)」「*PA(パーティクルアクセラレーター)」「*RL(ロータリーレーザー)」を追加コスト無し(+0TV)で「MRC(ミディアムロータリーキャノン)」と交換してもいいよ。

<同盟(サウス)>

- ・サポートユニットに、以下のモデルを含めていいよ。
- ・ニューコールのUAが「HV(ホバービークル)」の部隊は、サウスのリストから「ハタロイ」系のモデルも使えるよ。

【NSDF-ニューコール・セルフ・ディフェンス・フォース・レジメント/ニューコール自衛隊】(ニューコールサブ勢力リスト)

<過剰支援/ウェルサポータード>

- ・プライマリーユニットは最大で2つまでサポートユニットを持てるよ。
- サポートユニットに使える総アクション値は変化なしよ。
- 例：5アクション値のプライマリーユニットは2つのサポートユニットを合計で3アクション値まで持てるよ。

【HAPF-ヒューマニスト・アライアンス・プロテクション・フォース/人文主義者同盟保護軍】
(ニューコール・サブ勢力リスト+同盟：サウス)

<共同体/チームプレイ>

- ・2ACT以上のモデルしかプライマリーユニットになれないよ。

<脚と翼/ウォーク オア フライ>

- ・移動方式Gしか持たないビークルはプライマリーユニットになれないよ。

<同盟 (サウス) >

- ・「UA：ST (ストライダー)」のプライマリーユニットに、以下のモデルを含めていいよ。
「ファイアドラゴン」「ナーガ」「サジタリウス」系のモデル
- ・サポートユニットに、以下のモデルを含めていいよ。
- ・この方法でサポートユニットにできるのはUAが「GP」「SK」「FS」「LT」「HV」「CV」のモデルだけだよ。

<高性能兵器の供与/アドバンスドウエポンズ>

- ・UAがST (ストライダー) とHV (ホバービークル) のモデルのうち、アドバンスドウエポンを装備しているモデルは (-1TV) していいよ。

<遷移中の軍隊/トランジションフォース>

- ・この軍はUAが同じ「サウス」と「ニューコール」のモデルを1つのユニットに混ぜて使えるよ。

【PAK-ポート・アーサー・コープス/アーサー港軍団】(ニューコール・サブ勢力リスト+同盟：ノース、サウス、CEF)

<ホバータンクコマンダー>

- ・ビークルモデルしかCOにできないよ。

<同盟 (ノース&サウス) >

- ・同盟勢力のモデルで構成されたサポートユニットを使えるよ。
- ・この方法でサポートユニットにできるのはUAが「GP」「SK」「FS」「RC」「VL」のモデルだけだよ。
- ・この編成はノース&サウスの両方から選べるよ。

<同盟 (CEF) >

- ・この編成はUAが「LT」「MT」「IN」「CV」のモデルを使ってもいいよ。
- ・「(0-1) RC」として「HC-3」系モデルを使えるよ。
- ・「LT-71」「MT-72」はベテランユニットしか選択できないよ。

【LP-ランス・ポイント】(ニューコール・サブ勢力リスト+同盟：サウス)

<同盟 (サウス) >

- ・1勢力のモデルで構成されたサポートユニットを使えるよ。
- ・この方法でサポートユニットにできるのはUAが「GP」「SK」「FS」「RC」「LT」「HT」のモデルだけだよ。

<斥候/パスファインダーズ>

- ・任意のギアのユニットは特殊配置「パスファインダー (先行偵察) 配置」を選択できるよ。(§15.4c1)

<軍事顧問/オブザーバーズ>

- ・サウスの同盟サポートユニットは、ニューコールのプライマリーユニットのCP (コマンドポイント) を使えないよ。
- ・サウスの同盟サポートユニットは、「コマンダー専用機」「2ic」「XO」以外の「標準アップグレード」を選択できるよ。
- ・サウスの同盟サポートユニットは、(0-1) 枠に縛られずにVet (ベテラン) ユニットにしてもいいよ。

【NFN-フォート・ニール/ニール要塞】(ニューコール・サブ勢力リスト+同盟：サウス)

<ライセンス生産/ライセンスファブリケーション>

- ・UAが合えばサウスの「サイドワインダー」系とノースの「フェレット」系モデルを混ぜて使えるよ。

<テストパイロット>

- ・通常のベテランユニット制限とは別に、各ユニット (プライマリー、サポート) につき1モデルまでVet (ベテラン) にできるよ。
- ・このモデルは、標準アップグレードとベテラン専用アップグレードを使えるよ。

<軽騎兵/ファストキャバルリー>

- ・「Sampson (サンブソン)」系モデルは、追加コスト無し (+0TV) で「Agile (アジャイル)」の特徴がもらえるよ。

【PG-プリンス・ゲープル】(ニューコール・サブ勢力リスト+同盟：ノース)

<同盟 (ノース) >

- ・1勢力のモデルで構成されたサポートユニットを使えるよ。
- ・この方法でサポートユニットにできるのはUAが「GP」「SK」「FS」「CV」「IN」「RC」のモデルだけだよ。

<衛生通信網/サテライト ネットワーク>

- ・元からSatUP: x+の特徴があるモデルは、スキルが1つ良くなるよ。
- ・元からSatUP: x+の特徴が無いコマンドーモデルは「SatUP:5+」の特徴を「+1TV」でもらえるよ。

<ハッカー部隊/ハッカーズ>

- ・ECMセンサージャミング[EWアクション/§14.2b]のアクションとリアクションをする場合、EWスキルが1高い扱いになるよ。

【EN-エレク・アンド・ニネベ】(ニューコール・サブ勢力リスト+同盟：ノース、サウス)

<同盟(ノース、サウス選択)>

- ・選択した1勢力のモデルで構成されたプライマリーユニットとサポートユニットで使えるよ。
- ・この方法でユニットにできるのはUAが「GP」「SK」「FS」「RC」のモデルだけだよ。(ニューコールのモデルと混ぜて使っちゃダメだよ。)
- ・この方法で選択されたUA：GPのユニットは「Limited」の特徴を失うよ。

<高級燃料/ハイ オクタン>

- ・インファントリー以外のモデルが、平地と道路を移動する場合「MR+1"」していいよ。

<個人装備/パーソナルイクイップメント>

- ・同盟のプライマリーとサポートのユニットは、ベテランユニットでなくても「ベテラン専用アップグレード」を選択できるよ。
- ・この選択は、通常のベテランユニット制限と関係なく選択できるよ。

【KADA-ケーア・アド・ディン】(ニューコール・サブ勢力リスト+同盟：ノース、サウス、ピースリバー)

<指揮官/コマンドー>

- ・全てのコマンドーは追加コスト無し(+0TV)で「duelist(デュエリスト)」の特徴を持っているよ。(※ただしVet(ベテラン)アップグレード(+2TV)は必要だよ。)

<闘技場の英雄/ヒーローズオブジャリーナ>

- ・通常の制限とは違い、全てのサポートユニットは「duelist(デュエリスト)」を選択できるよ。
- ・デュエリストは「ノース」「サウス」「ピースリバー」「ニューコール」のギアを選択できるよ。

<乱暴者/ザブルート>

- ・コマンドーでないデュエリストのうち1機は「ストライダー」モデルを選択していいよ。(0-1/アーミー全体につき)

<連携戦術/パックハンターズ>

- ・この編成のデュエリストは、「ローンウルフ(一匹狼)」の特殊ルールは適用されないよ。(A2.4)

<ギア連隊/ギアレジメント>

- ・「HT」「IN」「HV」のモデルはプライマリーユニットになれないよ。

【TH-テンプル・ハイツ】(ニューコール・サブ勢力リスト)

<遺伝子強化兵/ジーンネイトパイロット>

- ・1アクションのギアモデルは「+3TV」で「2アクション」にできるよ。

<現地民兵/ローカルミリティア>

- ・各コンバットグループには、「Limited:SR」か「Limited:EK」の特徴をもつ「UA：IN」のユニットを「必ず」1ユニット入れてね。
- ・ベテランの「Sandrider(サンドライダー兵)」のユニットは「En Koreshi.(エン・コレイシ)」を(0+)で使えるよ。

<砂漠の民/ワンウィズザデザート>

- ・この編成は「天候」のルールを全て無視できるよ。(異常気象や濃霧などの影響を受けないよ)

p161-----

◆リーグレス編成ルール(サブ勢力リスト)

- ・有象無象の少勢力だよ。
- ・必ずサブ勢力リストを使ってね。

【LDM-リーグレス・ディフェンス・ミリシャ/無所属民間防衛隊】(ノース+サウス+ピースリバー+ニューコールのサブ勢力リスト)

<過剰支援/ウェルサポート>

- ・プライマリーユニットは最大で2つまでサポートユニットを持てるよ。サポートユニットに使える総アクション値は変化なしよ。
- 例：5アクション値のプライマリーユニットは2つのサポートユニットを合計で3アクション値まで持てるよ。

<装備制限/リミテッド オプションズ>

- ・ユニットにできるのはUAが「GP」「FS」「SK」「RC」「MT」「LT」「CV」「IN」「ST」のモデルだけだよ。
- ・「Vet (ベテラン)」の特徴があるモデルは選択できないよ。(ベテラン専用機が選べないだけで、アップグレードでベテランには出来るよ)
- ・「アドバンスドウェポン」を装備している「ギア」と「ストライダー」のモデルは選択できないよ。
- ・ストライダーは「Lumbering (ランバリング)」の特徴を持つモデル「だけ」選択できるよ。

<血縁同盟/ファミリー アライアンス>

- ・この勢力はノース、サウス、ピースリバー、ニュコールの全てからモデルを選択できるよ。
- ・UAが一緒なら、1ユニットで各勢力のモデルをごちゃ混ぜ運用していいよ。

<血族の専用機/ファミリー フェイバリッツ>

- ・すべてのUAが (0+) モデルはUA (0-1) 制限になるよ。
- ・UA: GPはこの制限の対象にならないよ。

【LH-リーグレス・ホームスタダー/無所属入植者】(ノース/サウス+ピースリバー/ニュコールのサブ勢力リスト)

<家族の絆/ファミリー タイズ>

- ・全てのコマンドーは「必ず」ベテランにしてね。アップグレードコストは-1TVしていいよ。
- ・コマンドーモデルはベテラン専用アップグレードを使えるよ。(ユニットがベテランでなくてもいいよ。)

※これ更新されてない。

<現地生産モデル/ローカル マニファクチュアリング (選択: ノース、サウス) >

- ・選択した勢力のモデルが使えるよ。

<装備制限/リミテッド オプションズ>

- ・ユニットにできるのはUAが「GP」「MI」「FS」「SK」「RC」「MT」「LT」「CV」「IN」「ST」のモデルだけだよ。
- ・「Vet (ベテラン)」の特徴があるモデルは選択できないよ。(ベテラン専用機が選べないだけで、アップグレードでベテランには出来るよ)
- ・「アドバンスドウェポン」を装備しているモデルは選択できないよ。
- ・ストライダーは「Lumbering (ランバリング)」の特徴を持つモデル「だけ」選択できるよ。

<同盟 (ピースリバー、ニュコール選択) >

- ・選択した1勢力のモデルで構成されたサポートユニットを使えるよ。
- ・この方法でサポートユニットにできるのはUAが「GP」「FS」「LT」のモデルだけだよ。

<血族の専用機/ファミリー フェイバリッツ>

- ・すべてのUAが (0+) モデルはUA (0-1) 制限になるよ。
- ・UA: GPはこの制限の対象にならないよ。

<地の利/ローカル ノウリッジ>

- ・任意のギアユニットは特殊配置「パスファインダー (先行偵察) 配置」を選択できるよ。(§ 15.4c1)

<鉄鎧の古参兵/オールド ラスティ>

- ・ゲーム開始前、各ユニットにつき1モデルをランダムに選んでね。
- ・このモデルは「コマンドーモデル以外」で「ギア」か「ストライダー」のモデルである必要があるよ。
- ・選ばれたモデルに付き1D6して、以下の特徴を加えてね。
 - 1-2: Vul:F (ヴァルナブル: 炎)、Vet (ベテラン)
 - 3-4: Sensors:12" (センサー: 12")、Vet (ベテラン)
 - 5: Lumbering (ランバリング)、Vet (ベテラン)
 - 6: Brawler:-1 (ブロウラー: -1)、Vet (ベテラン)

p 167-----

◆ブラックタロン編成ルール (基本勢力リスト/サブ勢力リスト)

【ブラックタロン基本勢力】

- ・標準的なブラックタロンの軍だよ。基本勢力編成を使用する場合、ブラックタロンのモデルのみで構築してね。
- ・基本に慣れたらそれぞれのサブリストに挑戦してみようね。

【共通スペシャルルール】

<特殊部隊>

- ・この勢力はエリートフォース編成しか選べないよ。ただし同盟勢力のモデルはベテランアップグレードをしなくてもいいよ。
- ・全てのブラックタロンモデルは「Airdrop (エアドロップ)」「Stealth (Aux) (ステルス)」「Vet (ベテラン)」の特徴を持っているよ。
- ・モデルが装備する「*CW (コンバットウェポン)」、「*VB (バイプロブレード)」にコスト無し (+0TV) で

「Reach:1」の特徴を付けられるよ。

<武器庫/アーモリーズ>

- ・「*HG (ハンドグレネード)」と「*SE (シェイプドエクスプローシブ)」のコストを-1TVしていいよ。

【BTIT-ブラック・タロン・インサートレーション・チーム/ブラックタロン突入部隊】

(ブラックタロンサブ勢力リスト+同盟：カプリス、ユートピア、エデン)

<過剰支援/ウェル サポート>

- ・プライマリーユニットは最大で2つまでサポートユニットを持てるよ。
- サポートユニットに使える総アクション値は変化なしよ。
- 例：5アクション値のプライマリーユニットは2つのサポートユニットを合計で3アクション値まで持てるよ。

<同盟 (カプリス、ユートピア、エデン選択) >

- ・選択した1勢力のモデルで構成されたサポートユニットを使えるよ。

<独立部隊/スタンドアローン>

- ・防御施設 (§ 16.1) を選択できないよ。

【BRT-ブラック・タロン・リコン・チーム/ブラックタロン偵察部隊】 (ブラックタロンサブ勢力リスト)

<独立部隊/スタンドアローン>

- ・防御施設 (§ 16.1) を選択できないよ。

<暗殺部隊/ヘッドハンターズ>

- ・勝利目標が「ワイプ・ゼム・アウト (殲滅)」だった場合、「アサシネーション (暗殺)」が選択されるよ。 (§ 15.3)
- (殲滅は選択されないよ。暗殺がかぶったら振りなおしてね。)

<生存術/サバイバルスツ>

- ・シナリオ生成時の「戦場の状態」を決定する場合、ブラックタロンアーミーのプレイヤーは1つ多く1D6を振り任意の結果を選択できるよ。 (15.2c)

p 181-----

◆ コロニアル・エキスパンダリー・フォース (CEF) /植民地遠征軍 (基本勢力リスト/サブ勢力リスト)

【CEF軍基本勢力】

- ・標準的なCEFの軍だよ。基本勢力編成を使用する場合、CEFのモデルのみで構築してね。
- ・基本に慣れたらそれぞれのサブリストに挑戦してみようね。

【CEFLF-C E Fライン・フォーメーション/CEF前線部隊】 (C E Fサブ勢力リスト+同盟：カプリス、ユートピア、エデン)

<過剰支援/ウェル サポート>

- ・プライマリーユニットは最大で2つまでサポートユニットを持てるよ。
- サポートユニットに使える総アクション値は変化なしよ。
- 例：5アクション値のプライマリーユニットは2つのサポートユニットを合計で3アクション値まで持てるよ。

<同盟 (カプリス、ユートピア、エデン選択) >

- ・選択した1勢力のモデルで構成されたサポートユニットを使えるよ。

【CEFTB-C E Fタンクバタリオン/CEF戦車大隊】 (C E Fサブ勢力リスト)

<大隊指揮車/コマンダー>

- ・UAが「LT」「MT」「HT」のビークルモデルしかCOになれないよ。

<鉄床戦術“槌”/ハンマー>

- ・UAが「LT」「MT」「HT」「CV」「(Limited: HB)の特徴をもつIN」のモデルしかプライマリーユニットになれないよ。

<空を睨むもの/アイズオンザサイズ>

- ・プライマリーユニット1つにつき1モデルまで、コスト無し (+0TV) で「AA (アンチエア)」の特徴をつけていいよ。

<先導車両/アウトライダーズ>

- ・UAが「LT」「CV」「(MR:H)をもつIN」のモデルは特殊配置「フランク配置」を選択できるよ。 (§ 15.4c2)

【CEFIB-GREL/FLAIL・インファントリー・バタリオン/GREL/FLAIL歩兵大隊】 (C E Fサブ勢力リスト)

<戦闘指揮車両/コマンダー>

- ・「HC-3」か「HPC-64」しかCOになれないよ。

<鉄床戦術“鉄床”/アンビル>

- ・UAが「HT」「IN」「GP」「SK」「SF」「RC」「CV」のモデルしかプライマリーユニットになれないよ。

<弛まめ訓練/ビルトトゥービーザベスト>

- ・COモデルが所属しない「GREL」と「FLAIL」のユニットが6アクションで構成されている場合、「+1CP」していいよ。

p195-----

◆カプリス軍(基本勢力リスト/サブ勢力リスト)

【カプリス軍基本勢力】

- ・標準的なカプリスの軍だよ。基本勢力編成を使用する場合、カプリスのモデルのみで構築してね。
- ・基本的に慣れたらそれぞれのサブリストに挑戦してみようね。

【CID-カプリス・インベイジョン・デタッチメント/カプリス侵略分隊】

(カプリスサブ勢力リスト+同盟：CEF、ブラックタロン、ユートピア、エデン)

<過剰支援/ウェルサポータード>

- ・プライマリーユニットは最大で2つまでサポートユニットを持てるよ。
- ・サポートユニットに使える総アクション値は変化なしよ。
- 例：5アクション値のプライマリーユニットは2つのサポートユニットを合計で3アクション値まで持てるよ。

<同盟(CEF、ブラックタロン、ユートピア、エデン選択)>

- ・選択した1勢力のモデルで構成されたサポートユニットを使えるよ。

【CCSD-カプリス・コーポレート・セキュリティ・デタッチメント/カプリス企業守備分隊】

(カプリスサブ勢力リスト+同盟：CEF、ユートピア、エデン)

<高級装備/ザベストマネーキャンバイ>

- ・エリートフォースだよ。
- ・全てのモデルは「必ず」Vet(ベテラン)アップグレードしてね。(+2TVだよ)

<原価購入/ジャストファイブルエクスペンシス>

- ・全ての指揮官モデルは1つのベテラン専用アップグレードを「-1TV」していいよ。

<権益確保/アクイシティションズ>

- ・シナリオ生成で、勝利目標を決定する場合、1つは必ず「キャプチャー(制圧)」になるよ。残りは普通に決めてね。

<同盟(CEF、ユートピア、エデン選択)>

- ・選択した1勢力のモデルで構成されたサポートユニットを使えるよ。

【CLRC-カプリス・リパリティ・レジスタンス・セル/カプリス解放戦線】

(カプリスサブ勢力リスト+同盟：ブラックタロン、ユートピア、エデン)

<解放の英雄/ヒーローズオブザレジスタンス>

- ・この編成は「マウント」の特徴をもつモデルがデュエリストになれるよ。
- ・通常制限なしで、何モデルでもデュエリストにできる(0+になる)よ。
- ・1モデルのサポートユニット扱いなところは変わらないよ。

<解放の指導者/リーダーズオブレジスタンス>

- ・シナリオ生成で、勝利目標を決定する場合、1つは必ず「アサシネイト」になるよ。残りは普通に決めてね。

<伏兵/アンブッシュ>

- ・第一ラウンド目のInit判定に+2D6の修正がもらえるよ。

<同盟(CEF、ブラックタロン、ユートピア、エデン選択)>

- ・選択した1勢力のモデルで構成されたサポートユニットを使えるよ。

p203-----

◆ユートピアン・フォース/ユートピア軍

【ユートピア軍基本勢力】

- ・標準的なユートピアの軍だよ。基本勢力編成を使用する場合、ユートピアのモデルのみで構築してね。
- ・基本的に慣れたらそれぞれのサブリストに挑戦してみようね。

【ユートピア共通ルール】

- ・ユートピアモデルを使う場合は、同盟で使う場合も含めて以下のルールを適用してね。

<アーミジャーの制限/アーミジャーレアリティ>

- ・「Armiger(アーミジャー)」という名前のモデルは1ユニットにつき2モデルまで(1-2)しか入れられないよ。

<ドローン制御回路/ドローンマトリクス>

- ・ユートピアのプライマリーユニットは、N-KIDUの特徴を持つモデルを8アクションまで持てるよ。
(通常は4~6 ACTだけど4~8 ACTになるよ)
- ・サポートユニットはプライマリーユニットの合計アクション値の1/2まで入れられるよ。
(7 ACT以上なら4 ACTのサポートユニットにしていよいよ)

<N-KIDUの設計限界/リミテッドデザイン：N-KIDU>

- ・N-KIDUモデルは標準アップグレードの中から「AA (アンチエアクラフト)」の特徴しか選べないよ。
(当然ベテランにもできないよ)
- ・N-KIDUモデルはデュエリストにできないよ。

<随伴用N-KIDU/コンパニオンズ：N-KIDU>

- ・「Armiger (アーミジャー)」系モデルが「ドローン」の「標準アップグレード」を取得した場合、通常のドローンの代わりに、N-KIDUドローンを使えるよ。
- ・同伴N-KIDUモデルは以下のルールが当てはまるよ。(多分、選択するN-KIDUドローンと同じ追加コストが必要だよ。)
 1. 「N-KIDUドローンは、普通のドローンのように親モデルにアタッチド(随伴)するよ。」
 2. 「N-KIDUドローンは、ドローンベイに格納できないよ」
 3. 「親モデルと同じUAのN-KIDUドローンしか選べないよ。」
 4. 「N-KIDUドローンは、ユニットのアクション総数に加算しないよ。(別計算になるよ)」
 5. 「N-KIDUドローンは、親モデルが破壊されても取り除かれないよ。」

<罠用N-KIDU/デコイ：N-KIDU>

- ・「アーミジャー」か「N-KIDUコマンダーモデル」が白兵以外の攻撃に狙われた場合、3"以内にいるN-KIDUモデルを罠に出来るよ。
- ・罠は攻撃側がロックできるモデルを選んでね。
- ・相手が武器の距離を測る前に何を罠にするか宣言してね。

【UCFT-ユートピアン・コンバインド・フォース・トループ/ユートピア合同軍団】

(ユートピアサブ勢力リスト+同盟：CEF、ブラックタロン、カプリス、エデン)

<過剰支援/ウェルサポート>

- ・プライマリーユニットは最大で2つまでサポートユニットを持てるよ。
サポートユニットに使える総アクション値は変化なしよ。
- 例：5アクション値のプライマリーユニットは2つのサポートユニットを合計で3アクション値まで持てるよ。

<同盟(CEF、ブラックタロン、カプリス、エデン選択)>

- ・選択した1勢力のモデルで構成されたサポートユニットを使えるよ。

【UCT-ユートピアン・コマンド・トループ(ユートピア奇襲兵団)】(ユートピアサブ勢力リスト)

<"奇襲"戦術/ゴーイング コマンド>

- ・この編成ではアーミジャーは「Commando Armiger (コマンド・アーミジャー)」モデルしか選べないよ。

<熟練の指揮官/コマンダー>

- ・コマンダーモデルは「必ず」コスト無し(+0TV)で「Vet (ベテラン)」の特徴を選択してね。

<挑む者/フー デアーズ>

- ・「Commando Armiger (コマンド・アーミジャー)」を含むユニットは
特殊配置「パスファインダー(先行偵察)配置」を選択できるよ。(§15.4c1)

【URT-ユートピアン・リコン・トループ(ユートピア偵察兵団)】(ユートピアサブ勢力リスト)

<"隠密"戦術/ゴーイング ネガティブ>

- ・この編成ではアーミジャーは「Recce Armiger (レキー・アーミジャー)」モデルしか選べないよ。

<熟練の指揮官/コマンダー>

- ・コマンダーモデルは「必ず」コスト無し(+0TV)で「Vet (ベテラン)」の特徴を選択してね。

<静かなる死/クワイエット デス>

- ・「Recce Armiger (レキー・アーミジャー)」のArm装備の武器は「Silent(サイレント)」の特徴を得るよ。

【UST-ユートピアン・サポート・トループ(ユートピア支援兵団)】(ユートピアサブ勢力リスト)

<"掃討"戦術/ゴーイング ブーム>

- ・この編成ではアーミジャーは「Support Armiger (サポート・アーミジャー)」モデルしか選べないよ。

<熟練の指揮官/コマンダー>

- ・コマンダーモデルは「必ず」コスト無し(+0TV)で「Vet (ベテラン)」の特徴を選択してね。

<重火力/ビッグ ガンズ>

- ・「Support Armiger (サポート・アーミジャー)」はMRP(ミディアム・ロケット・パック)を以下のどちらかの
装備と交換できるよ。

- A. 「MABM (ミディアム・エア・バースト・ミサイル)」+0TV
または
B. 「LATM (ライト・アンチ・タンク・ミサイル)」+1TV

p211-----

◆エデンフォース/エデン軍

<※2015年3月現在ベースモデルが1種類で武器差分しかないアーミーなのでオススメできません!>

【エデン軍基本勢力】

- ・標準的なエデンの軍だよ。基本勢力編成を使用する場合、エデンのモデルのみで構築してね。
- ・基本に慣れたらそれぞれのサブリストに挑戦してみようね。

【EIM-エデン・インベイジョン・ミリシャ/エデン侵略民兵団】

(エデンサブ勢カリスト+同盟:CEF、ブラックタロン、カプリス、ユートピア)

<過剰支援/ウェルサポータード>

- ・プライマリーユニットは最大で2つまでサポートユニットを持てるよ。
- サポートユニットに使える総アクション値は変化なしよ。
- 例: 5アクション値のプライマリーユニットは2つのサポートユニットを合計で3アクション値まで持てるよ。

<同盟(CEF、ブラックタロン、カプリス、ユートピア選択)>

- ・選択した1勢力のモデルで構成されたサポートユニットをらせるよ。

【ENH-エデン・ノーブル・ハウスホールド/エデン貴族家族会】(エデンサブ勢カリスト)

<槍騎兵/ランサーズ>

- ・「Golem(ゴーレム)」系のモデルは「+1TV」で「ランサー」にアップグレードできるよ。
- ・ランサーは「Brawler:1(ブロウワー:1)」選択した白兵武器1つに「Reach:2”(リーチ:2”)」の特徴をるよ。

<達人/チャンピオンズ>

- ・通常制限なしで、何モデルでもデュエリストにできる(0+になる)よ。
- ・1モデルのサポートユニット扱いなところは変わらないよ。

<矜持/プライウド>

- ・この編成は「Utopian APES(ユートピアン・エイブ)」にアップグレードできないよ。