

v 3の変更点概略

<HGLR怪文書1「基本」>

18.01/09 v 3アップデート対応

- ・ P19: 射界 : L/R側面が変更、FF正面固定が追加
- ・ P32 エリアテレインの遮蔽効果 : 記述を簡略化。
- ・ P33 7.4ハイディング : 条件簡略化、射撃しても消えなくなった。ハルダウン追加。
- ・ P33 7.7 センサーブースト : ステルスモデルを攻撃する場合にも使用可能。
- ・ P34: 8.1 武器のデータ : 射程データの簡略化。
- ・ P38 10.1b インダイレクト攻撃 : 近い場所への攻撃時の項目(↑の帳尻合わせ)。
- ・ P40: 白兵戦 : エンゲージの明確化。
- ・ P42: 13.2 衝突 : クリッブル(中破)状態の修正を明確化。
- ・ P45: 前線観測(FO) : メモ追加。
- ・ P51 16.3 輸送車両 : 輸送モデルの初期配置追加。
- ・ P51 衛生兵(メディック) : 色々変更。

誤訳修正

- ・ p36 09.6c ファイア : 炎の効果のトリガーは「命中」。

<HGLR怪文書2「編成」>

18.01/09 v 3アップデート対応

- ・ P59 A2.3 ベテランスキル: コンバットマスター追加。
- ・ P59 A2.3ベテランスキル: ファストショット追加。
- ・ P59 A2.3ベテランスキル: クラックショット追加
- ・ P60 A2.4 デュエリスト専用装備: ライトハイワイヤウイップ追加。
- ・ P72 サプリストNLC : ファイティングスタッフの性能を修正。
- ・ P146 ニュコール共通特殊ルール「同盟(ポート・アーサー市のグレイル)」 : FLAIL選択不可を追記。
- ・ P146 サプリストHAPF「同盟(サウス)」: ハタイロイの例外を追記。
- ・ p161 サプリストLDMとLH「装備制限/リミテッドオプションズ」 : 制限を修正。
(サウスのファン戦車が使えるようになった。)

<HGLR怪文書3「特徴」>

16.11/17

- ・ シールド: AE攻撃防げる
- ・ ステルス: 余分な補足を削除

18.01/09 v 3アップデート対応

- ・ 以下の機体特徴に修正。
 - [Arms] : 格闘能力追加
 - [Brawler:X] : 白兵攻撃時のみに変更
 - [Duelist] : 明確化。
 - [Limited:X] : 明確化。
 - [Mechanic] : 新規。ギア、ストライダー、タンク(ビークルではない?)の回復能力。
 - [Mount] : 近距離からの射撃に弱点が追加。
 - [Reversal] : 新規。白兵戦反撃のロマンスキル。
 - [Sensor Boom] : 反撃で折れるルール追加。
 - [Shield:X] : 明確化。
 - [Stealth] : ルール変更。遮蔽効果の強化。
 - [TD:X] : 明確化。
- ・ 以下の武器特徴に修正。
 - [AP:X] : 明確化。
 - [Guided] : 明確化。
 - [Link] : 変更。スプリット強化+単一目標への集中攻撃。
 - [Parry:X] : 白兵戦回避強化スキル。
 - [Silent] : 明確化。