

付録2：武器一覧表

以下にヘヴィギアブリッツ！で使用されるすべての標準武器データが掲載されています。

Code	Weapon	Range	L	M	H	Traits	Mode
AAM	アンチエアミサイル	12-36/72	7	8	9	Flak, Guided	Direct, Indirect
ABM	エアバーストミサイル	24-48/96	6	7	8	AI, AOE:3, Blast, Guided	Indirect
AC	オートキャノン	6-18/36	6	7	8	Burst:1, Split (OR) Precise	Direct
AG	アーティラリーガン	24-48/96	9	10	11	AOE:3, Blast, AP:1, Demo:2	Indirect
AM	アーティラリーミサイル	24-48/96	7	8	9	AOE:3, Blast, AP:1, Guided	Indirect
APGL	アンチパーソナルグレネードランチャー	0-3/-	5	6	7	AI, Frag, Prox	Direct
APR	アンチパーソナルロケット	6-18/36	6	7	8	AI, AOE:3	Direct, Indirect
AR	アーティラリーロケット	12-36/72	7	8	9	AOE:3, Demo:2	Direct, Indirect
ATM	アンチタンクミサイル	12-36/72	8	9	10	AP:2/3/4, Guided	Direct, Indirect
AVM	アンチビークルミサイル	6-18/36	5	6	7	AP:1, Guided	Direct, Indirect
BB	ボンバー	0/-	8	-	-	AOE:4	Direct
BZ	バズーカ	6-12/24	7	8	9	AP:2/3/4	Direct
CW	コンバットウェポン	0/-	7	8	9	Demo:2	Melee
FC	フラグキャノン	3-9/18	5	6	7	Precise, AP:1/2/3 (OR) Frag, AI	Direct
FG	フィールドガン	12-24/48	9	10	11	AOE:3, Blast (OR) AP:3/4/5	Direct, Indirect
FL	フレーザー	0-9/18	3	4	5	AI, Fire:2/3/4, Burst:1, Spray	Direct
FM	フィールドモーター	18-36/72	8	9	10	AOE:4, Blast	Indirect
GL	グレネードランチャー	6-12/24	6	7	8	AOE:3, Blast, AP:1, Burst:1	Direct, Indirect
GM	ガイドッドモーター	18-36/72	7	8	9	AOE:3, Blast, Guided	Indirect
HG	ハンドグレネード	3-6/9	8	9	10	AOE:3, Blast, AP:1	Direct, Indirect
ICW	インファントリーコンバットウェポン	0/-	4	5	6	AI	Melee
IGL	インファントリーグレネードランチャー	3-9/18	5	6	7	AOE:2, Blast (OR) AP:1	Direct, Indirect
IL	インファントリーレーザー	6-18/36	3	4	5	AI, Advanced, Burst:1	Direct
IM	インファントリーモーター	12-24/48	4	5	6	AOE:2, Blast, AI	Indirect
IR	インファントリーライフル	6-24/48	4	5	6	Precise, AI	Direct
IS	インファントリーサポートウェポン	6-18/36	4	5	6	-	Direct
IW	インファントリーウエポン	0-9/18	3	4	5	AI, Burst:1	Direct
LC	レーザーキャノン	12-36/72	6	7	8	Precise, Advanced	Direct
MG	マシンガン	3-9/18	3	4	5	AI, Burst:2, Split	Direct
P	ピストル	0-12/24	6	7	8	Precise	Direct
PA	パーティクルアクセラレーター	6-24/48	7	8	9	Haywire, Advanced	Direct
PL	パルスレーザー	6-24/48	6	7	8	Burst:1, Advanced (OR) AP:2/3/4, Apex, Advanced	Direct
PZ	パンツァーフアウスト	3-6/9	7	8	9	AP:2/3/4	Direct
RC	ロータリーキャノン	6-18/36	5	6	7	Burst:2, Split	Direct
RF	ライフル	12-36/72	6	7	8	Precise	Direct
RG	レールガン	12-48/96	4	5	6	Precise, Advanced, AP:4/5/6	Direct
RL	ロータリーレーザー	6-18/36	5	6	7	Advanced, Burst:2, Split	Direct
RP	ロケットパック	6-18/36	7	8	9	AOE:3, AP1	Direct, Indirect
SC	スナップキャノン	3-9/18	8	9	10	AP:2/3/4, Demo:3	Direct
SE	シェイプドエクスプローシブ	0/-	8	9	10	AP:2/3/4, Demo:4, Brawl:-1	Melee
SG	スパイクガン	0/-	6	7	8	AP:3/4/5	Melee
SMG	サブマシンガン	0-9/18	5	6	7	Burst:2	Direct
TG	タンクガン	12-36/72	9	10	11	AP:3/4/5, Demo:2	Direct
VB	ヴァイブロブレード	0/-	7	8	9	AP:2/3/4	Melee

→L、M、Hは武器の階級を表す。ランクに応じて武器の略称とダメージ(攻撃力)が変化します。

(例：VBのL、M、Hは7/8/9だ。これは、LVBが攻撃力7、MVBが攻撃力8、HVBが攻撃力9を意味する。)

→「Trait名:X/Y/Z」は武器のL/M/Hに応じて性能が変化します。

(例：VBはAP2/3/4の武器特性がある。これは、LVBがAP:2、MVBがAP:3、HVBがAP:4を意味する。)

→近接武器やAPGLなど、「最大射程=最適射程=X」である武器はRange:X/-と表記され、スラッシュの右側に数字が付きません。

※橙色の下線は3.0から変更があった部分です。